AquaNox manual

Software e documentazione
© 2001 Massive Development, © 2001 Ravensburger Interactive Media GmbH

Questo software originale, compresa la confezione, i manuali e i materiali connessi è protetto da copyright e trademark. Può essere venduto o noleggiato solo da rivenditori autorizzati ed è consentito solo l'uso privato. Con l'acquisto di questo software originale all'utente viene concesso il diritto di installare e utilizzare il software su un computer.

Qualsiasi altro utilizzo – in particolare il noleggio non autorizzato, l'esibizione pubblica o altra dimostrazione di questo genere (per esempio in scuole o università), la duplicazione, l'installazione multipla o il trasferimento e qualsiasi processo per mezzo del quale questo software o delle sue parti vengano resi disponibili al pubblico (compresa la diffusione via Internet o altri sistemi di rete) – è proibito in assenza di un consenso scritto da parte di Ravensburger Interactive Media Ltd.

La creazione di copie di backup dell'intero software o di sue parti, anche per uso esclusivamente privato, non è consentita.

Nel caso il supporto del software si rivelasse difettoso, il produttore garantisce un diritto di sostituzione della durata di due anni. È necessario allegare la ricevuta originale di acquisto; il produttore rimborserà le spese postali e di imballaggio. La sostituzione non è possibile nel caso in cui il difetto del supporto sia evidentemente attribuibile a un utilizzo improprio da parte dell'utente o di terzi.

La decompilazione del software è esplicitamente vietata. Qualsiasi danneggiamento, alterazione o riproduzione del titolo o di sue parti è perseguibile per legge.

Le infrazioni a quanto sopra verranno perseguite per vie legali.

Limitazione di responsabilità

Ravensburger Interactive Media Ltd non assume alcuna responsabilità per danni che potrebbero derivare dall'utilizzo del CD-ROM, e in particolare per perdite personali, di beni o economiche risultanti direttamente o indirettamente dall'utilizzo del CD-ROM.

© 2001 Massive Development
© 2001 Ravensburger Interactive Media GmbH
Fishtank Interactive è un marchio registrato di
Ravensburger Interactive Media GmbH
Tutti gli altri nomi di società e/o prodotti utilizzati sono nomi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Ravensburger Interactive Media GmbH
Postfach 1860
88188 Ravensburg
Germania

SOMMARIO

Installazione

- Requisiti di sistema
- Installazione del gioco
- Importante
- Disinstallazione

Per iniziare

Il menu principale
Un giocatore
Multigiocatore
- Gamespy
- Connessione a una partita multigiocatore in una LAN
- Creare una partita multigiocatore in una LAN
- Creare una partita multigiocatore su Internet
- Connessione a una partita multigiocatore su Internet
- Modalità multigiocatore

Impostazioni
Uscire dal gioco

Sally

Il menu Dialogo
- Scegliere un dialogo
- La conversazione

Il menu Negozio
- Il Negozio

Il menu Equipaggiamento
- Nel menu Equipaggiamento

Il menu Navicella
Il menu Molo
- Sul Molo

Il menu Opzioni

La cabina

Battaglia

- Controlli predefiniti: un giocatore
- Controlli predefiniti: multigiocatore

AquaNox sul Web

Problemi con AquaNox

- Problemi conosciuti e loro soluzione

Installazione

Requisiti di sistema

Per giocare ad AquaNox è necessario un computer con processore Athlon™ o Pentium® III a 500 MHz, 128 MB di RAM e una scheda video 3D a 8 MB (GeForce, Voodoo 5500 o superiore).
Il computer deve inoltre disporre di lettore CD-ROM 4x, circa 800 MB di spazio libero sul disco fisso, un sistema compatibile DirectX® 8.0, un mouse compatibile Windows® e una tastiera.
I joystick e i gamepad sono supportati, ma non indispensabili. Consigliamo inoltre l'uso di una scheda sonora compatibile Windows® e di casse acustiche per godere a pieno dei suoni del mondo di Aqua.

Installazione del gioco

Per installare il gioco inserite il CD di AquaNox nel vostro lettore CD-ROM. L'installazione del gioco verrà avviata automaticamente dopo qualche secondo.
Se avete disattivato la funzione Autorun del lettore CD-ROM, aprite il CD facendo doppio click su "Risorse del computer". Nella finestra successiva fate doppio click sull'icona del lettore CD-ROM in cui è stato inserito il CD di AquaNox. Si aprirà il menu del gioco, dove potrete cliccare su "Installa AquaNox".
Seguite poi i passaggi suggeriti dal programma di installazione guidata.

Importante

- È necessario chiudere tutti i programmi durante l'esecuzione di AquaNox.
- AquaNox richiede DirectX 8. Assicuratevi che sul vostro computer sia installato DirectX 8 o successivi. Potete installare DirectX 8 cliccando sul pulsante "Installa DirectX 8" nella finestra del CD.

Disinstallazione

Per disinstallare il gioco cliccate sul collegamento "Disinstallazione di AquaNox" nella cartella programma "AquaNox".

Per iniziare

Potete giocare ad AquaNox inserendo il CD-ROM di AquaNox nel vostro lettore CD-ROM. Poi cliccate sul pulsante "Gioca ad AquaNox" nella finestra di AquaNox. Se il CD-ROM è già inserito nel lettore CD-ROM potete iniziare a giocare cliccando sull'icona di AquaNox sul Desktop o selezionando "START-Programmi-AquaNox-Gioca ad AquaNox".
IMPORTANTE: Il CD-ROM deve essere nel lettore CD-ROM quando giocate ad AquaNox.

Il menu principale

Il menu principale è il primo menu del gioco. Potete scegliere tra le seguenti opzioni: Un giocatore, Multigiocatore, Riconoscimenti, Impostazioni e Esci.

Un giocatore

Qui potete avviare una partita per un giocatore. Nel menu seguente potete scegliere se desiderate giocare una breve missione di allenamento (Combattimento immediato) o avviare una campagna (storia). Nel menu della campagna (storia) potete caricare delle partite salvate o rivedere delle sequenze intermedie che avete già creato nel corso della campagna.

Multigiocatore

In modalità multigiocatore tutti i giocatori devono avere un proprio CD-ROM, che sarà identificato dalla chiave del CD.
Nella finestra Server potete scegliere tra “LAN“ (rete locale) o “Internet“. Per aggiornare la finestra dovete scegliere LAN o Internet e poi confermare con <Invio>.
Connessione a una partita protetta da password:
Se desiderate connettervi a una partita protetta da password, il primo passaggio consiste nell’inserire la password: andate al menu “Avvia server” e inserite la password. Poi passate al menu Entra e unitevi alla partita.

Gamespy

Il modo più semplice per giocare ad AquaNox su Internet è usare GameSpy Arcade:

Come giocare ad AquaNox con GameSpy Arcade
Con GameSpy Arcade, che per vostra maggiore comodità è incluso nel CD-ROM del gioco, è possibile giocare ad AquaNox anche online. Se non lo avete ancora fatto inserite il CD e installate Arcade. Per giocare ad AquaNox online, seguite questi passaggi:

Avviare GameSpy ed entrare nella stanza di AquaNox:
Cliccate sul link "GameSpy Arcade" nel vostro menu Start. All’avvio del programma vedrete un elenco di giochi e, sul lato sinistro, molte altre informazioni interessanti. Qui potete fare molte cose, ma di questo ci occuperemo più avanti! Per entrare nella stanza di AquaNox cliccate sul pulsante "AquaNox" sul lato sinistro dello schermo.

Trovare o creare una partita di AquaNox:
Subito dopo essere entrati nella stanza di AquaNox potrete incontrare altri giocatori e salutarli, trovare dei server o avviarne uno vostro. Nella parte superiore della finestra sono elencati i server disponibili, con il rispettivo numero di giocatori. Qui potete leggere la vostra velocità di connessione, misurata in “ping”. Più basso è il vostro numero di ping è meglio potrete giocare. Non vi soddisfa nessuno dei server a disposizione? Allora cliccate sul pulsante "Crea Server" per avviarne uno vostro e aspettate che qualcuno inizi a giocarci. (Assegnare al server un nome buffo tipo “*Annusate il mio convertitore dipolare!*” può spesso attrarre più giocatori.) In qualsiasi altro caso scegliete un server a fate doppio click sul suo nome per connettervi alla partita.

Connettersi a una partita o avviarne una:
Subito dopo avere fatto doppio click sul nome di un server o avere avviato una nuova partita, entrerete in una specie di anticamera in cui potrete parlare con gli altri giocatori e prepararvi per il combattimento. Quando siete pronti, cliccate sul pulsante “Pronto” nella parte superiore dello schermo. Quando tutti i giocatori lo hanno fatto, chi ha creato il server può avviare la partita. Arcade farà partire AquaNox e *la battaglia potrà iniziare*!
Importante: se giocate con GameSpy verrà attivato il profilo “multigiocatore”. Potete modificare questo profilo come fate per tutti gli altri.

Problemi?
Se avete problemi con la registrazione o l’installazione di Arcade o con altri aspetti di AquaNox, consultate il nostro sito Internet all’indirizzo http://www.gamespyarcade.com/help/. Potrete compilare un modulo e-mail all’indirizzo http://www.gamespyarcade.com/support/contact.shtml.

Connessione a una partita multigiocatore in una LAN

Per connettervi a una partita multigiocatore in una rete locale (LAN) dovete prima cliccare su "Multigiocatore" e poi sul pulsante "Connetti". Il computer cercherà nella LAN un server a cui connettersi.
Se esiste già un server e avete cliccato sul pulsante "Connetti", apparirà il menu "Entra in gioco". Nel menu nella parte destra dello schermo potete selezionare la modalità di gioco. Questa opzione funziona come un filtro. Sono visualizzate solo le partite aperte nella modalità di gioco selezionata.
Negli elenchi sulla sinistra dello schermo potete scegliere tra i server aperti usando i tasti freccia, vedere su quali schede si sta giocando, controllare chi è in gioco e visualizzare dei dati speciali sulle singole partite.
Nel menu sul lato destro dello schermo potete anche selezionare le opzioni di visualizzazione. E naturalmente potete connettervi alla partita selezionata cliccando una volta sul pulsante "Connetti".
Inoltre, selezionando il pulsante "Specifica" potete specificare un server Internet di cui solo voi siete a conoscenza. Per farlo dovete inserire l'indirizzo IP e la porta di questo server nel menu a scomparsa.
Poi cliccate su "Connetti".

Creare una partita multigiocatore in una LAN

Per creare una partita multigiocatore in una rete locale (LAN) dovete cliccare sul pulsante "Multigiocatore" e poi su "Server". Il computer avvierà l'impostazione della partita multigiocatore. Tutti gli altri giocatori useranno questo server per entrare in gioco come client.
Dopo avere selezionato "Server" si aprirà il menu "Server", dove dovrete inserire una serie di impostazioni:
Nome sessione: inserite qui il nome della vostra partita.
Tipo di gioco: impostate la modalità di gioco che avete scelto per la vostra partita.
Nome scheda: qui definite su quale scheda si giochi.
Giocatori max: definite il numero massimo di giocatori che possono partecipare alla partita.
Internet sì/no: indicate se sia o no possibile connettersi alla vostra partita da Internet.
Password: se volete che giochino solo determinate persone, stabilite una password e inseritela qui.
Visibile sì/no: se preferite non essere visibile nell'elenco delle partite, impostate su "visibile no".
Dedicato sì/no: con questa impostazione potete creare un cosiddetto server dedicato.
Limite di tempo: il limite di tempo della partita in minuti.
Limite frag: il limite dell'obiettivo della partita espresso in frag.
Avvia: avvia la partita
Indietro: Se non desiderate aprire un server, questa opzione vi riporterà al menu principale.

Creare una partita multigiocatore su Internet

Se desiderate creare una partita su Internet ma per qualche motivo non volete usare Gamespy, create semplicemente un server come spiegato nella sezione precedente e impostate "Internet sì/no" su "Sì".

Connessione a una partita multigiocatore su Internet

Se desiderate connettervi a una partita su Internet ma per qualche motivo non volete usare Gamespy, aprite il menu Connetti (come spiegato nel capitolo "Connessione a una partita multigiocatore in una LAN") e andate all'opzione "Specifica". Qui dovrete inserire l'indirizzo IP e la porta del server. Entrambi gli indirizzi vi dovranno essere forniti dal giocatore che ha avviato il server.

Modalità multigiocatore

Deathmatch
La modalità Deathmatch consiste nell'acquisire il maggior numero di frag in un dato periodo di tempo o nell'essere la prima persona ad acquisire un certo numero di frag in un tempo illimitato. In modalità Deathmatch si combatte tutti contro tutti.

Deathmatch a squadre
Il Deathmatch a squadre consiste nell'acquisire il maggior numero di frag in un dato periodo di tempo o nell'essere la prima persona ad acquisire un certo numero di frag in un tempo illimitato. In questo caso però due squadre giocano l'una contro l'altra.

Rubabandiera
In questa modalità due squadre si scontrano per conquistare la bandiera avversaria e portarla alla propria base. Se i giocatori riescono a portare la bandiera avversaria accanto alla propria, il punteggio della squadra aumenta. È però importante che anche la bandiera della squadra resti al proprio posto e non venga rubata dagli avversari. Per rubare la bandiera basta passarle attraverso. A quel punto si attacca automaticamente alla navicella del giocatore e vi resta finché non viene portata alla base o finché il giocatore non viene abbattuto.

Impostazioni
Nei menu di questa sezione sono disponibili diverse opzioni per le varie impostazioni: virate delle navicelle, vista, direzione dei movimenti, tipi di armi, armi preferite. Inoltre inserendo qui la chiave del CD potete selezionare un punto di vista esterno e diverse altre impostazioni aggiuntive.

Uscire dal gioco
Con questo comando uscite dal gioco e tornate alla triste realtà.

Sally
"Ciao, ragazzi!
Sono Sally. Ormai mi dovreste conoscere, ma tanto per non sbagliare vi darò qualche informazione molto importante su come trattare una donna come me.
Io sono il vostro centro di informazioni personale, ovunque voi vi troviate. A bordo sono collegata ai sistemi della vostra navicella e trasferisco tutti i dati e le informazioni importanti durante i combattimenti, oppure mi potete portare in giro sotto forma di telefono cellulare quando siete nelle stazioni. Vi troverò le persone con cui parlare, contratterò l'acquisto di equipaggiamento o di navicelle e gestirò l'equipaggiamento della vostra navicella, oltre alle missioni future.
Ma adesso parliamo un po' delle mie abilità speciali all'interno di una stazione:

Nella parte superiore sinistra della schermata potete leggere il nome della stazione e il livello di profondità rispetto alla superficie marina.
Sotto vedrete i sei pulsanti dei miei menu. Potete sceglierne uno usando i tasti freccia.

Il menu Dialogo
Potete inserirvi in tutti i dialoghi disponibili all'interno della stazione prendendo il pulsante "Parla".
Poi potete confermare premendo <Invio> e facendo così apparire il menu Dialogo.

Scegliere un dialogo
Il mio menu Dialogo vi mostra un elenco dei personaggi, i loro nomi e la loro posizione attuale.
Il ritratto mostra la persona che ha avviato la conversazione. Naturalmente a volte più di due persone possono prendere parte a una conversazione.
Io posso elencare solo le persone disponibili per un dialogo in un dato momento. A volte avrete dei nuovi personaggi con cui conversare dopo avere svolto determinati dialoghi o azioni. Il fatto che una stazione non abbia dialoghi non significa necessariamente che non vi troverete una persona con cui parlare nella missione successiva.
Scegliete un dialogo usando i tasti freccia e confermatelo con il tasto <Invio>.

Se lo desiderate potete naturalmente tornare al mio menu principale. A questo scopo scegliete l’ultima voce dell’elenco (“Torna al menu principale”) o premete il tasto <esc>.

La conversazione

Quando avete selezionato un dialogo, vedrete tutte le persone che prendono parte alla conversazione sul lato sinistro dello schermo. Il ritratto più grande indica chi sta parlando al momento. A destra di chi parla vedrete la sua posizione attuale. Nel riquadro di testo sottostante viene visualizzato il dialogo. Premete il tasto di fuoco o <Invio> per accedere alla battuta successiva della conversazione.
Con il tasto <esc> potete tornare al menu Dialogo. Ma dovete fare attenzione: il dialogo in corso verrà chiuso. È improbabile che le informazioni che avreste potuto ricevere siano disponibili una seconda volta. Ad Aqua le informazioni giuste sono un elemento di importanza vitale!!!

Il menu Negozio

Nel negozio potete acquistare armi, siluri, generatori, segnalatori acustici e oggetti di ogni tipo. Selezionate l’opzione “Negozio” e premete <Invio>.

Il Negozio

Al centro dello schermo potete vedere un elenco degli oggetti d’equipaggiamento disponibili in questa stazione. Questo elenco è diviso in tre colonne. La colonna di sinistra mostra un’icona per tipo d’oggetto. Gli oggetti possono appartenere alle seguenti tipologie:

Mirino	Armi con cui potete equipaggiare la vostra navicella
Siluro	Diversi tipi di siluro
Fulmine	Generatori ad alta capacità
Chiave inglese	Strumenti di riparazione con diversi livelli di efficacia
Stella	Oggetti speciali

La colonna centrale indica il nome dell’oggetto, quella di destra il prezzo.
Nella parte inferiore troverete le vostre disponibilità economiche attuali.

Scorrete l’elenco con i tasti freccia per scegliere un oggetto. Viene automaticamente selezionato l’oggetto più in alto. Con il tasto freccia sinistro potete comprare l’oggetto selezionato, o se possedete già uno di questi oggetti potete venderlo con il tasto destro.
Nella parte superiore sinistra dell’elenco potete vedere esattamente se state acquistando questo oggetto ("Compra") o se lo state vendendo ("Vendi"). Il numero sottostante indica la quantità degli oggetti di questo tipo disponibili al momento.
RICORDATE: i negozi di Aqua sono molto grandi e ci sono ben pochi limiti alla quantità di oggetti che si possono comprare. La portata di una navicella, invece, è limitata. Vi conosco! Nel caso provaste a superare questa portata, mi rifiuterei di concludere l’acquisto! Riceverete un segnale audio, perché a un certo punto dovrete smettere di comprare! Non preoccupatevi: vi ricorderò anche se le vostre finanze non vi permettono di continuare lo shopping.
AH… A PROPOSITO: non c’è differenza tra prezzi di vendita e di acquisto, per cui non perderete nulla se a un certo punto premerete il pulsante sbagliato!

Premendo <esc> tornerete immediatamente al mio menu principale.

Il menu Equipaggiamento

Il pulsante “Equipaggiamento” vi permette di ri-equipaggiare la vostra navicella. Ma ricordatevi che sarà molto difficile trovare un altro computer premuroso come me!!!
Per equipaggiarvi con alcuni utili accessori, dovrete confermare la scelta con <Invio> e aprire il menu Equipaggiamento.

Nel menu Equipaggiamento

Sulla destra dello schermo è visualizzata la vostra navicella attuale; sulla sua sinistra si trova un elenco dei vani per equipaggiamento disponibili su questo tipo di navicella. Più avanti troveremo navicelle migliori con più vani disponibili rispetto a questa tinozza che abbiamo preso da El Topo. I singoli vani sono indicati chiaramente. Non potete sbagliare:

Armi	È possibile portare in battaglia un massimo di due armi per navicella.
Siluro (non tutti i modelli)	Se la navicella ha un lanciasiluri, potete immagazzinare qui un certo numero di siluri.
Segnalatore acustico (non tutti i modelli)	Se la navicella ha un sistema antisiluro automatico potete inserire il modello che volete.
Generatore	Potete dotare la vostra navicella di un generatore diverso da quello standard.
Strumenti di riparazione (non tutti i modelli)	Se dotate la vostra navicella degli strumenti di riparazione anche il peggiore dei danni sarà riparato durante la battaglia. Vi risparmierete un sacco di problemi!
Oggetti speciali	Qui potete inserire altri oggetti speciali.

Naturalmente potete equipaggiare la vostra navicella solo con oggetti acquistati nei negozi di equipaggiamento o con oggetti che possedevate già. Se la nave non vi offre abbastanza vani per l'equipaggiamento forse dovreste prendere in considerazione un modello più sofisticato al cantiere navale…

Anche in questo caso i vani per l'equipaggiamento vengono selezionati con i tasti freccia e confermati con <Invio>. A quel punto apparirà sulla destra un elenco che mostra solo gli oggetti che possono essere montati nel vano selezionato. Questo elenco funziona esattamente come l'elenco degli oggetti nel menu Negozio: qui però i tasti freccia sono utilizzati per montare o smontare gli oggetti della navicella.

Con <Invio> o <Spazio> potete tornare all'elenco dei vani per l'equipaggiamento. Da lì potete selezionare un nuovo vano o tornare al menu principale prendo <esc>.

Il menu Navicella

Usando i tasti freccia per attivare la voce "Navicella" e confermando con <Invio> arriverete al menu Navicella.
Al centro dello schermo è visualizzata la vostra navicella attuale su sfondo arancione. Usando i tasti freccia potete scorrere l'elenco delle navicelle disponibili.
Sotto l'immagine della navicella vedrete un elenco di caratteristiche tecniche che vi renderà più facile la scelta.
Il numero sotto la voce "Prezzo di rivendita" sul lato sinistro mostrerà il prezzo *reale* di una navicella. Dato che non potete possedere più di una navicella, quando ne comprate una nuova il vostro vecchio vascello verrà ritirato al prezzo d'acquisto. Potrete valutare diverse navicelle in missioni di prova senza perdere un soldo… a parte gli oggetti di equipaggiamento che potreste perdere per strada!
La vostra disponibilità economica attuale viene indicata sotto la voce "Prezzo di rivendita".
Se volete acquistare una navicella dovete confermare con il tasto <Invio>. Se tanto per cambiare doveste essere tentati di spendere più di quello che possedete, vi tratterrò: so quanto vi devo!

Dopo avere concluso l'acquisto potete tornare al menu principale usando il tasto <esc>.

Il menu Molo

Con il pulsante "Molo" potete lasciare la stazione.
Confermate con il tasto <Invio> se volete aprire il menu Molo.

Sul molo

Sul molo vi offrirò di scegliere tra diverse azioni possibili. Di solito si tratta di una serie di missioni o di stazioni dove potete portare la vostra navicella.

Naturalmente potreste dover parlare con qualcuno per riuscire a lasciare la stazione. Se non vedete alcuna missione o altre stazioni nell'elenco delle scelte, dovreste scegliere l'ultima voce del menu: Torna alla stazione.

Scegliete una delle azioni possibili con i tasti freccia e confermatela con <Invio>.
<esc> vi riporterà al menu principale.

Menu Opzioni

Nel Menu Opzioni avete la possibilità di visualizzare le sequenze intermedie (filmati), di definire il livello di difficoltà o di caricare una partita, che naturalmente dovete avere salvato in precedenza. Potete tornare al menu principale usando <esc>.

La cabina



Nella schermata ci sono 5 aree principali, indicate dalle linee bianche:
1: **controlli di sistema** (si veda sotto)
2: **scudi**
verde: scudi cinetici, giallo: scudi EMP
3: **sistema di allarme** (simboli circolari rossi)
da sinistra: decompressione, corrente, siluro, blocco
4: **sistema di puntamento e localizzazione**
triangolo giallo: indicatore di bersaglio, triangolo arancione: indicatore navigazione, al centro: reticolo
5: **sistema informativo bersaglio**
da sinistra: immagine del bersaglio, scudi, velocità, distanza e carico.

I controlli di sistema sono indicati da linee rosse:

1: velocità
2: profondità
3: numero di segnalatori acustici
4: livello rumore
5: sonar / radar
6: stato sensori
7: stato generatore
8: stato motore
9: munizioni
10: arma selezionata
11: bussola/inclinometro

Battaglia

Le navicelle di Aqua vengono controllate usando la tastiera e il mouse, un joystick o un gamepad. Ecco i controlli predefiniti per la tastiera, il mouse e il joystick: l'utente naturalmente può modificarli nel menu Impostazioni.

Controlli predefiniti: un giocatore

Funzione	Tastiera, Mouse	Joystick
Accelerare (avanti)	W; freccia su	Pulsante A
Freno (indietro)	S; freccia giù	Pulsante B
Spostamento a sinistra	A; freccia sinistra	Coolie Hat sinistra, asse Z (Roll-axis)
Spostamento a destra	D; freccia destra	Coolie Hat destra, asse Z (Roll-axis)
Spostamento in alto	R	Coolie Hat su
Spostamento in basso	F	Coolie Hat giù
Manovra orizzontale	Mouse asse X	Asse X
Manovra verticale	Mouse asse Y	Asse Y
Blocca oggetto	E, Mouse tasto 3 (centrale)/ premere rotella mouse	Pulsante 3
Cambio arma in avanti	C, Mouse rotella su	Pulsante C
Cambio arma indietro	X, Mouse rotella giù	Pulsante D
Spegnimento motore (premere W per riaccendere)	S (due volte)	
Accelerazione di partenza	W (due volte), mouse tasto 5	
Lancio segnalatore acustico	TAB, mouse tasto 4	Pulsante 4
Arma: funzione primaria, abbreviare sequenza video	SPAZIO, mouse tasto 1 (sinistro)	Pulsante 1 (grilletto)
Arma: funzione secondaria	V, mouse tasto 2 (destro)	Pulsante 2
Menu principale, abbreviare sequenza video	ESC	
Pausa	PAUSA	

Controlli predefiniti: multigiocatore

Funzione	Tastiera, Mouse	Joystick
Accelerare (avanti)	W; freccia su	Pulsante A
Freno (indietro)	S; freccia giù	Pulsante B
Spostamento a sinistra	A; freccia sinistra	Coolie Hat sinistra, asse Z (Roll-axis)
Spostamento a destra	D; freccia destra	Coolie Hat destra, asse Z (Roll-axis)
Spostamento in alto	R	Coolie Hat su
Spostamento in basso	F	Coolie Hat giù
Manovra orizzontale	Mouse asse X	Asse X
Manovra verticale	Mouse asse Y	Asse Y
Blocca oggetto	E, Mouse tasto 3 (centrale)/ premere rotella mouse	Pulsante 3
Cambio arma in avanti	C, Mouse rotella su	Pulsante C
Cambio arma indietro	X, Mouse rotella giù	Pulsante D
Spegnimento motore (premere W per riaccendere)	S (due volte)	
Accelerazione di partenza	W (due volte), mouse tasto 5	
Lancio segnalatore acustico	TAB, mouse tasto 4	Pulsante 4
Arma: funzione primaria, abbreviare sequenza video	SPAZIO, mouse tasto 1 (sinistro)	Pulsante 1 (grilletto)
Scelta arma: Fucile Vendetta	1	
Scelta arma: Fucile di precisione Vendetta	2	
Scelta arma: Mitragliatore al plasma	3	
Scelta arma: ImpActor	4	
Scelta arma: Mitragliatore Vendetta	5	
Scelta arma: Distruttore quantico	6	
Scelta arma: Mitragliatore laser	7	
Scelta arma: Friggitore	8	
Scelta arma: Lanciasiluri	9	
Scelta arma: Obice scalare	0	

Menu principale, abbreviare sequenza video	ESC
Riquadro chat	TAB

AquaNox sul Web

Il sito ufficiale www.aquanox.de contiene molte informazioni aggiuntive sul mondo di Emerald "Deadeye" Flint. La nostra sezione di news vi terrà informati su tutte le notizie riguardanti AquaNox.

Problemi con AquaNox

La maggior parte dei problemi tecnici dei giochi per computer è dovuta a vecchi driver di schede video e schede audio. Il primo passo per risolvere i problemi tecnici è quindi installare i driver più recenti. Molti problemi possono essere risolti in questo modo.

Potete ottenere i driver dai siti Internet dei produttori del vostro hardware. Nei seguenti siti potrete trovare i driver per molte schede video:

Driver Detonator per schede di tipo NVidia:
http://www.nvidia.com

Schede video ATI
http://support.ati.com/products/pc/index.html

Schede video con chip Kyro:
http://de.hercules.com/support/select_prd.php

Problemi conosciuti e loro soluzione:

Finestra CD (Finestra AquaNox) e schede Kyro II:
Con le schede Kyro II alcuni colori potrebbero risultare falsati nella finestra del CD. Potete evitare questo problema cambiando l'impostazione dei colori della vostra scheda video da 16bit a 24bit o 32bit.